

## 5liner

Je 3-valcový, 5-líniový výherný prístroj. Vyhrať možno v jednej z troch horizontálnych a/alebo v oboch diagonálnych líniách. Výhry na valcoch sú zobrazené v spodnej časti výherného prístroja pod valcami. V pravej časti výherného prístroja sa nachádza statický tzv. Vstupný rebrík, ktorý je zložený zo siedmych nahor vedúcich šípok.

## START

Tlačidlo pre roztočenie spustí hru pri aktuálnej hodnote stávky.

## Nastavenie hodnoty stávky

Hodnotu stávky môžete upravovať tlačítkom "STAKE" so šípkou nahor (až po stanovené maximum) a na "STAKE" so šípkou nadol (až po stanovené minimum).

## Výhry

Výhry sú zobrazované v strede displeja (nad označením "WIN") v hornej časti prístroja. Svoju aktuálnu výhru z hry (ak hráč nechce hrať bonusovú hru, alebo v nej už nechce pokračovať) si hráč môže pripísať na svoje konto stlačením tlačítka "COLLECT".

## Holds

Držania valcov sú počas hry ponúknuté hráčovi náhodne.



## Vstupný rebrík

Vstup do nastavbovej časti hry si hráč zabezpečí získaním minimálne jednej výhernej línie, prípadne zaplnením všetkých smerom nahor vedúcich šípok (viac ako sedem získaných), z ktorý je v pravej časti prístroja zložený „Vstupný rebrík“.

## Držanie „Vstupného rebríka“ (Trail Held)

Aktivované držanie „Vstupného rebríka“ (počet získaných šípok) je indikované rozsvietením nápisu Trail Held a je náhodné. Ak je rozsvietený nápis Trail Held aktuálna úroveň (počet získaných šípok) na „Vstupnom rebríku“ bude prenesená do ďalšej hry. Pokiaľ nie je po vyhodnotení poslednej hry rozsvietený nápis Trail Held v nasledujúcej

hre začína „Vstupný rebrík“ na nulovej úrovni.

#### Hra pri dosiahnutí 4. pozície „Vstupného rebríka“/ Bonusová hra

Je aktivovaná pri dosiahnutí štvrtej pozície po vyhodnotení poslednej hry na „Vstupnom rebríku“. Bonusová hra na „Vstupnom rebríku“ pozostáva z týchto možností:

**Double Trail** - úroveň na „Vstupnom rebríku“ bude násobená x2.

**Respin** - valce budú pretočené na novú pozíciu.

**Arrow Runner** - dáva hráčovi možnosť na posunutie valcov smerom hore, alebo smerom dole. Výhra sa započítava do „Vstupného rebríka“.

**Boost** - na hráčom dosiahnutú úroveň Vstupného rebríka sa pripočíta náhodne vygenerovaný počet šípiek/úrovní.

**Choose a Trail** - hráčovi sa zobrazí ponuka šípiek s rôznymi úrovňami. Snahou hráča je zvoliť si čo najvyššiu.

**Random Stop** - hráč získa pseudo rozptyl čísel, kliknutím na START zastaví hráč ich bežiacu ponuku. Zvolené číslo sa mu pripočítava na aktuálnu úroveň „Vstupného rebríka“.

**Add Again** - hráčovi sa pridá ešte raz hodnota z výhernej línie a započíta sa do „Vstupného rebríka“.

#### Nadstavbová hra

Po výhre, prípadne po zaplnení „Vstupného rebríka“ (viac ako 7 získaných úrovni/šípiek) sa hráčovi otvorí okno nadstavbovej hry. V jeho ľavej časti sa nachádza posuvný panel so smerom na hor sa zvyšujúcimi hodnotami. Výška aktuálnej výhry hráča je zobrazovaná v jeho spodnej časti, ak sa hráčovi v tejto časti hry darí (jeho prípadná výhra sa zvyšuje), tak sa celý panel posúva smerom na dol, tak aby jeho aktuálna prípadná výhra bola vždy v jeho spodnej časti. V roľovaní na dol sa v prípade úspechu hráča pokračuje až po dosiahnutí jackpotu, prípadne adminom nastaveného limitu výšky výhry. V pravej časti okna sa nachádza stabilný panel so smerom na hor sa zvyšujúcimi hodnotami výhry (aktuálna prípadná výhra sa tu zobrazuje rozsvietením).



#### Hi - LO (vyššia/nížšia) bonusová hra

Hráč má pri tejto hre možnosť zvýšiť si výšku svojej aktuálnej výhry (zobrazovaná na posuvnom paneli vľavo, alebo na statickom v pravo) prostredníctvom tipovania na hodnotu nasledujúceho čísla (Vyššia alebo nižšia od aktuálne zobrazenej hodnoty čísla v strednom okne. Čísla sú v rozmedzí od 1-12.). V prípade správneho tipu, vzrastie aktuálna výhra hráča. V prípade nesprávneho tipu, hráč prehral a prichádza o svoju aktuálnu výhru.

Na definovaných číslach pri „Hi - LO“ nadstavbovej hre sa nachádzajú bonusové symboly. Ak sa hráčovi pri tejto hre zobrazí takéto číslo, príde ku automatickému spusteniu nasledovných opcí hry (Hráč zastaví ponuku kliknutím na "STOP". Rozsvietená možnosť je platná ako jeho výhra v tejto hre):

**Lucky 7** - hráč nemôže prehrať, ak už má, alebo sa pri opätovnom spustení tipovacej hry Hi - LO zobrazí číslo 7 a jeho následný tip pri čísle 7 by bol neúspešný.

- Boost** - hráč postúpi o náhodný počet pozícií v tipovacom paneli výhier.  
**Swop Number**- hráčovi bude vymenené číslo v Hi - LO tipovacej hre.  
**Extra Life** - hráč aj po nesprávnom tipe zostáva v Hi - LO hre.  
**Key** - hráč získava Mega Money kľúč  
**No Lose** - hráč vyhráva nasledujúci tip v Hi - LO hre.

### Mega Money hra

Hráčovi sa aktivuje táto Top hra po získaní troch kľúčov v tipovacej „Hi - LO“ hre. Po ich získaní sa mu v okne otvorí v kruhu ponuka násobkov jeho výhry. Rotujúcu šípku po zobrazenej ponuke hráč zastaví kliknutím na tlačítko **"START"**. Jeho aktuálna výhra sa mu pripočítava s daným násobkom na jeho konto. Hra pokračuje až do okamihu pokiaľ sa po kliknutí hráča šípka nezastaví na jednom z už vyhratých násobkov. V prípade úspešného vybratia všetkých násobkov z ponuky, sa hráčovi spustí v stredovom hornom displeji prístroja ponuka opakovať (repeat) striedavo YES, NO. Kliknutím na tlačidlo **"START"** hráč hrá o opätovnú možnosť spustenia ponuky násobkov svojej výhry. Ak sa po jeho stopnutí rozsvieti YES, hráčovi sa opätovne roztočí ponuka násobkov.