

ePoker

Poker je internetová hra so štandardnými medzinárodnými pravidlami platnými pre klasickú kartovú hru poker proti stolu s možnosťou hrania jedného hráča pri hracom stole.

Pravidlá hry

Poker je kartová hra. Hrá sa s 52 kartami (bez žolíkov). Hráč hrá proti krupierovi. Hráč nemôže uzatvárať súčasne viac stávk, tzn. hrá vždy iba v jednom boxe. V hre nie je možné privádzať, ale je možné si vymeniť až 2 karty. Hráč najprv umiestni svoju stávku na pole ANTE. Systém potom rozdá 5 otvorených kariet hráčovi a 5 zatvorených kariet, vyberá poslednú (tá je otvorená) krupierovi. Takto má hráč tieto možnosti:

- a) môže si rovno vsadiť (umiestni dvojnásobok ANTE na BET), tým sa odkryjú karty hráča i krupiera a dôjde k vyhodnoteniu;
 - aa) pokiaľ krupier neotvorí hru (nemá aspoň kombináciu Eso a Kráľ), tak sa hráčovi vráti čiastka vložená na políčko BET spolu s dvojnásobkom čiastky vlozenej na ANTE (napr.: pokiaľ hráč vložil 1 € na ANTE a 2 € na BET, tak dostane čiastku 4 € t.j. 2 € ANTE a 2 € BET);
 - ab) pokiaľ krupier otvorí hru (má kombináciu Eso a Kráľ alebo vyššiu), tak vyhráva ten, kto má najväčšiu kombináciu. Keď vyhrá hráč dostane ANTE v pomere 1:1 a BET podľa nižšie uvedenej tabuľky. Ak hráč prehrá, príde o vklad na ANTE i BET. Pokiaľ má hráč rovnakú kombináciu ako krupier, tak sa rozhoduje najprv podľa hodnôt kariet a potom podľa poradia farieb;
- b) môže si vymeniť až 2 karty tým, že na ne klikne – súčasne sa odráta zo žetónov vklad za výmenu (vklad za výmenu kariet sa nepovažuje ani za BET ani za ANTE). Vklad za výmenu každej karty sa rovná vkladu na políčko ANTE. Potom už hráč môže len vsadiť, alebo položiť;
- c) môže karty položiť (klikne na „Fold“) a hru ukončiť. Tým príde o vklad ANTE.

Vyhodnotenie

Hodnoty kombinácií v poradí od najmenej po najväčšiu:

0. Eso a kráľ – platí len pre krupiera
1. Pár – výherný pomer je 1:1
2. Dva páry – výherný pomer je 2:1
3. Trojica – výherný pomer je 3:1
4. Špinavá postupka – výherný pomer je 4:1
5. Farba – výherný pomer je 5:1
6. Full House – výherný pomer je 7:1
7. Štvorica (Poker) – výherný pomer je 20:1
8. Farebná postupka – výherný pomer je 50:1
9. Kráľovská postupka – výherný pomer je 100:1

Farba v poradí od najmenej po najväčšiu:

1. Piky [najnižšie]
2. Kára
3. Kríže
4. Srdcia [najvyššie]

O víťazstve sa rozhoduje najprv podľa hodnoty kombinácií. Pokiaľ dôjde ku zhode, príde na rad farba.

Rozhodovacie pravidlá:

1. Pár – rozhodne najvyššia farba karty patriaca do páru
2. Dva páry – použije sa pravidlo 1 pre najvyššie párové karty
3. Trojice – podľa vyššej hodnoty kariet v kombinácii
4. Špinavá postupka – rozhodne najvyššia karta v postupke, pokiaľ je rovnaká, tak farba
5. Farba – rozhodne farba
6. Full House – rozhodne výška kariet v trojiciach
7. Štvorice (Poker) – rozhodne výška kariet vo štvoriciach
8. Farebná postupka – rozhodne najvyššia karta v postupke, pokiaľ je rovnaká, tak farba
9. Kráľovská postupka – rozhodne farba

Samotné vyhodnotenie výhry:

1. krupier neotvoril hru – hráčovi sa vracia BET, ANTE sa vypláca v pomere 1:1
2. krupier hru otvoril ale prehrá – hráč vyhráva BET v danom pomere podľa kombinácie a ANTE sa vypláca v pomere 1:1
3. krupier hru otvoril a vyhral – hráč prehráva BET i ANTE
4. hráč položil karty – hráč prehráva BET i ANTE

Minimálny vklad 0,50 €.

Odstupňovanie vkladov po 0,50 €.

Maximálna výhra 2 000 €.

Popis množiny

Pre použitie v generátore náhodných čísel budú karty tejto hry reprezentované nasledovne:

- ❖ Celkový počet kariet je 52
- ❖ Poradie farieb je: piky, kára, kríže, srdcia
- ❖ Poradie hodnôt v balíčku je A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K
- ❖ Karty v každom balíčku sú zoradené podľa hodnôt a v rámci hodnoty podľa poradia farieb a táto postupnosť je očíslovaná postupne od 0 do 51